



Cours 01, partie ... : algorithmique et trinômes

Connaissant a , b et c avec $a \neq 0$, on cherche à afficher les racines du trinôme ax^2+bx+c
Variable x et paramètres a , b et c

Algorithme usuel

Variables

a , b , c , Δ

Algorithme

Lire a , b et c

(entrées)

Affecter à Δ

Afficher le texte « discriminant = »

Afficher Δ

(sortie)

Si $\Delta = \dots\dots\dots$ Alors Afficher le texte « une solution »

Afficher

Sinon Si $\Delta > 0$ Alors Afficher le texte « deux solutions »

Afficher.....

(sortie)

Afficher

(sortie)

Sinon Afficher le texte « pas de solution »

Fin Si

Fin Si

En informatique : l'indentation consiste en l'ajout de tabulations ou d'espaces dans un fichier, pour une meilleure lecture et compréhension du code.

Question 1 :

Commenter le programme suivant : goo.gl/12NYAA.

Question 2 :

1°) Programmer l'algorithme sur votre calculatrice.

2°) Donner rapidement des valeurs des coefficients a , b et c pour tester votre programme.

Complexité

Lorsqu'on effectue un calcul informatique, on évalue sa complexité en calculant le nombre d'opérations qu'il requiert (**complexité temporelle**) et d'autre part le nombre de données qu'il faudra placer en mémoire pour effectuer ce calcul (**complexité spatiale**).