

Cours 03/02 : équations cartésiennes

Définition 1 : repère cartésien

Un repère cartésien d'un plan est un repère défini par la donnée d'un point (l'origine du repère), de deux vecteurs non colinéaires \vec{i} et \vec{j} (la base) et du principe de repérage suivant :

un point M a pour coordonnées (x ; y) dans ce repère signifie que

$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j}$$

x et y sont ainsi des coefficients de.....

x et y sont les de M.

x est de M.

y est de M.

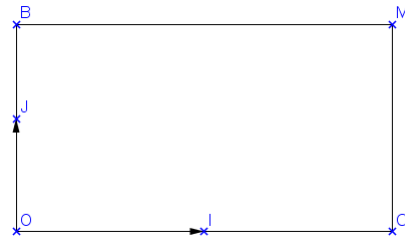
On parlera ainsi du repère (O, \vec{i}, \vec{j}) ou (O, I, J) si $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$ et $\vec{j} = \overrightarrow{OJ}$.

A noter : René Descartes (1596–1650) est le fondateur de la géométrie repérée (ou géométrie analytique).

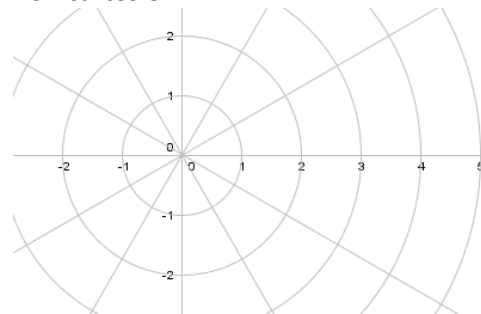
Exemple A :

OCMB est un rectangle avec :

$OI = 2,5$; $OC = 5$; $OJ = 1,5$; $OB = 2,75$.
Quelles sont les coordonnées des points C, B et M dans le repère (O, I, J) ?



Exemple B: le repérage polaire est un repérage non cartésien.



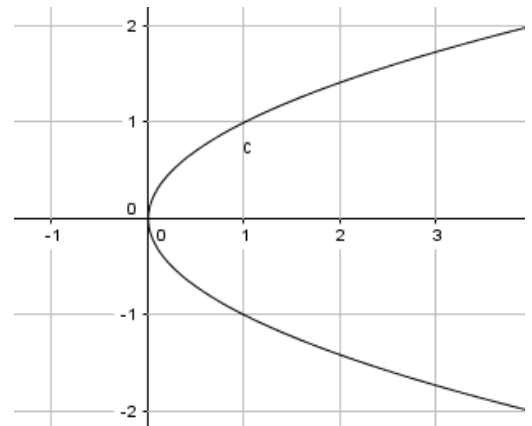
Définition 2 : équations cartésiennes d'une courbe

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère cartésien.

Une équation cartésienne d'une courbe (droite, parabole, cercle...) est une égalité qui doit être vérifiée par les coordonnées de tous les points de cette courbe. *S'il n'y a pas de risque de confusion, l'adjectif « cartésien » est parfois omis.*

Exemple B : On considère un repère (O, \vec{i}, \vec{j})

1. La représentation graphique de la fonction affine $f : x \rightarrow 3x + 1$ est une
Les égalités ; ; en sont des équations cartésiennes.
2. Une équation cartésienne de la droite parallèle à l'axe des ordonnées et passant par A(2 ;3) est
3. La représentation graphique de la fonction carré est une parabole d'équation
4. En repère orthonormé, le cercle de centre A (1 ;2) et de rayon 3 a pour équation cartésienne
5. Une équation de la parabole représentée ci-contre est



On retiendra la phrase argumentative suivante :

Un point appartient à une courbe si ses coordonnées vérifient.....

.....