

Ecrire un algorithme qui affiche la mesure principale en radians d'un angle orienté écrite sous la forme  $\frac{n}{d} \pi$  où n et d sont des relatifs. (on pourra poser si nécessaire :  $M = \frac{n}{d}$ )

Voici 3 approches :

**Algorithme 1** : On ajoute (ou soustrait) séquentiellement  $2\pi$  à M (soit  $2\pi$  à  $\frac{n}{d} \pi$ ) jusqu'à obtenir un réel dans  $] -1 ; 1 ]$ .

Comme on ne sait pas combien de fois sera effectuée cette action, cela conduit notamment à une **boucle conditionnelle**. Les choix "ajouter" et "soustraire" conduisent à une **instruction conditionnelle**.

**Algorithme 2** : On reprend la méthode 1 sauf qu'on anticipe par un calcul le "nombre de tours" à soustraire ou à ajouter à M. Les choix additionner et soustraire devraient conduire à une **instruction conditionnelle**.

Analyse mathématique (pour comprendre le cheminement, revoir les exemples numériques vus en cours).

Posons  $T = \frac{M\pi}{2\pi} = \frac{M}{2} = \frac{n}{2d}$ . T correspond donc au "nombre de tours" dans le sens direct ( $T \geq 0$ ) ou indirect ( $T \leq 0$ ).

Soit t la troncature à l'unité de T et  $t' = T - t$  : on peut alors écrire  $T = t + t'$  et  $t' = T - t$  avec  $|t'| < 1$

(par exemple si  $T = 2,6$  alors  $t = 2$  et  $t' = 0,6$  et si  $T = -2,6$  alors  $t = -2$  et  $t' = -0,6$ )

Comme  $M\pi = 2\pi T$  et  $T = t + t'$  alors  $M\pi = 2\pi t + 2\pi t'$  avec t entier relatif

Donc :

❶ si  $-0,5 < t' \leq 0,5$  alors  $-\pi < 2\pi t' \leq \pi$  donc  $t' \times 2\pi$  est la mesure principale de  $M\pi$ .

\_ sinon :

❷ Si  $0,5 < t' < 1$  alors à partir de l'égalité :  $M\pi = 2\pi T = 2\pi(t+1) - 2\pi = 2\pi t + 2\pi t' + 2\pi - 2\pi = 2\pi(t+1) + 2\pi(t'-1)$ , on en déduit que  $-\pi < 2\pi(t'-1) < 0$  et comme t est un relatif, alors t+1, aussi et donc  $2(t'-1)\pi$  est la mesure principale de  $M\pi$  (elle est alors négative).

❸ Si  $-1 < t' < -0,5$  alors à partir de l'égalité :  $M\pi = 2\pi T = 2\pi(t-1) + 2\pi = 2\pi(t-1) + 2\pi(t'+1)$ , on en déduit que  $0 < 2\pi(t'+1) < \pi$  et comme t est un relatif alors (t-1) aussi, et donc  $2(t'+1)\pi$  est la mesure principale de  $M\pi$  (elle est alors positive).

L'algorithme peut poser problème si l'on souhaite obtenir une écriture fractionnaire de la mesure principale. Pour contourner cette difficulté, on vérifiera que t est l'arrondi à l'unité de T sauf si T est un multiple impair de  $\pi$  qu'on traitera donc séparément par une instruction conditionnelle.

**Algorithme 3** : On perfectionne l'algorithme 2. On pose mathématiquement le problème.

Déterminer la mesure principale d'une mesure d'angle consiste à déterminer un relatif  $k$  tel que  $-1 \leq M + 2k \leq 1$

c'est-à-dire tel que :  $\frac{-1-M}{2} < k \leq \frac{1-M}{2}$ .

Comme  $\frac{1-M}{2} - \left(\frac{-1-M}{2}\right) = \frac{1-M+1+M}{2} = 1$  alors l'intervalle  $J = ](-1-M)/2; (1-M)/2]$  est de longueur 1 et ne

contient bien qu'un seul relatif  $k$  or la partie entière de  $\frac{1-M}{2}$  qui correspond au plus petit relatif inférieur ou

égal à  $\frac{1-M}{2}$  est donc aussi dans  $J$  donc  $k$  est la partie entière de  $\frac{1-M}{2}$ .

Comme la partie entière d'un réel  $x$  est souvent notée  $E(x)$  alors on écrira de même ici :  $k = E\left(\frac{1-M}{2}\right)$ .

On en déduit que la mesure principale de  $M\pi$  est  $\left(M + 2 \times E\left(\frac{1-M}{2}\right)\right)\pi$ .

Les algorithmes seront contrôlés à partir de valeurs numériques couvrant les variétés des situations rencontrées :

Mesure	$17\pi/6$	$19\pi/6$	$-17\pi/6$	$-19\pi/6$	$3\pi$	$4\pi$
Mesure principale	$5\pi/6$	$-5\pi/6$	$-5\pi/6$	$5\pi/6$	$\pi$	$0$

Sur Algotbox : (ici n/d est la solution) et sur le web : <http://tinyurl.com/j4gze86>

#### ▼ VARIABLES

```

| k EST_DU_TYPE NOMBRE
| a EST_DU_TYPE NOMBRE
| b EST_DU_TYPE NOMBRE
| n EST_DU_TYPE NOMBRE
| d EST_DU_TYPE NOMBRE

```

#### ▼ DEBUT\_ALGORITHME

```

| LIRE a
| LIRE b
| k PREND_LA_VALEUR floor((1-a/b)/2)
| n PREND_LA_VALEUR a+2*k*b
| d PREND_LA_VALEUR b
| AFFICHER "La mesure principale de "
| AFFICHER a
| AFFICHER "/"
| AFFICHER b
| AFFICHER " PI est "
| AFFICHER n

```

#### ▼ SI (d !=1) ALORS

```

| DEBUT_SI
| AFFICHER "/"
| AFFICHER d
| FIN_SI

```

```

| AFFICHER " PI"

```

#### FIN\_ALGORITHME