

1°) Activer le moteur tkinter : Exécuter > Moteur Python > Distant (Tk)

2°) Télécharger ce programme (tkinter1.py) et en comprendre les différentes lignes.

```

1 from tkinter import * # module pour afficher des fenêtres, des boutons, des images
2
3 def change(): # creation d'une fonction
4     if B.cget("text")=="OK" :
5         B.config(text="Bad luck")
6         E.place_forget()
7         L.config(text=E.get()+" : appuie encore une fois sur le bouton")
8
9     else :
10        B.place_forget()
11        L.place(x=40,y=100)
12        L.config(text="Super jeu, non ?", fg="red")
13
14
15
16 fen=Tk() #création d'un objet de type Tk (fenêtre d'affichage) appelée fen
17 fen.mainloop() # lance la surveillance de la fenêtre, gestionnaire d'événements
18 fen.geometry("600x500")
19 fen.title("Lycée Claudel")
20 fen.resizable(width=True, height=False)
21 B=Button(fen,text="OK", width=60, command=change)
22 L=Label(fen, text="Entre ton nom et appui sur le bouton : ")
23 E=Entry(fen)
24 B.place(x=40,y=60)
25 L.place(x=40,y=0)
26 E.place(x=40,y=30)

```

3°) Réaliser un jeu de Pierre Ciseaux Feuille :

Jalon 1 : afficher une fenêtre de ce genre



Jalon 2 : Faire votre choix et ne laisser à l'écran que votre choix et le choix aléatoire de l'ordinateur

4°) Optimiser le fichier tkinter2.py

