

| | | | |
|---|---------------------------------|--|---|
| Les modules | | | |
| Ce sont des bibliothèques de fonctions. | | | |
| Exemple avec le module random | | | |
| Activation | | from random import * | import random |
| Génération de nombres aléatoires | Renvoie un flottant dans [0 ;1[| random() | random.random() |
| | Renvoie un entier dans [a;b] | randint(a,b) | random.randint(a,b) |
| | Renvoie un flottant dans [a;b] | uniform(a,b) | random.uniform(a,b) |
| Les fichiers | | | |
| <p>Sur l'espace partagé, vous trouverez le fichier mots.txt qui contient un grand nombre de mots.</p> <p>⚠ Attention, chaque mot est séparé de l'autre par un saut de ligne (vu comme un caractère). La première ligne contient donc 9 caractères.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> employer destruire chaque éprouver caresser situation precipiter accorder </div> | Ouverture en mode lecture | <code>variablefichier = open("nomfichieràouvrir", "r")</code> | |
| | Lecture effective | <p><code>for ligne in variablefichier :</code> <code> print(ligne)</code></p> <p>La variable <code>ligne</code> prend successivement pour valeur chaque ligne de votre fichier, utile pour lire tout un fichier</p> | <p><code>ligne=variablefichier.readline()</code> <code>ligne=variablefichier.readline()</code></p> <p>Simple lecture successive de deux lignes</p> <p>Si on tente de lire plus de lignes qu'il n'y en a dans le fichier, aucune erreur ne se produit, mais <code>ligne</code> contient alors une chaîne vide.</p> |
| | Fermeture | <code>variablefichier.close()</code> | |

Exercice 41

Ecrire un programme qui affiche un entier au hasard d'au plus 3 chiffres.

Exercice 42

Ecrire un programme qui affiche les premiers mots du fichier mots.txt

Exercice 43

Ecrire un programme qui détermine le nombre de mots dans le fichier mots.txt.

La méthode utilisée sera celle consistant à parcourir le fichier et à incrémenter un compteur au fur et à mesure.

Exercice 44

Ecrire un programme qui affiche un mot du fichier choisi au hasard.

